

3ª COPA UNICAM



Rio de Janeiro, 1 de setembro de 2024

A UNICAM - Universal Clube de Artes Marciais tem a honra de convidar os praticantes de karate de todo o Brasil e de todos os estilos para a 3ª Copa UNICAM de Karate a se realizar em 24 de novembro de 2024 às 9:00h. O evento é aberto ao público com o ingresso de um quilo de alimento não perecível.

A Copa UNICAM terá as modalidades de kata (apresentação) e kumite (luta) nas categorias listadas no anexo 1.

Para maior agilidade e conforto aos atletas, as categorias de kata serão seguidas das categorias de kumite das suas respectivas faixas etárias e gênero e premiação. Os atletas deverão levar consigo o equipamento de kumite também quando forem chamados para o kata.

O local do evento será o Club Municipal, Rua Haddock Lobo, 359 - Tijuca, Rio de Janeiro - RJ, Brasil, contará com quatro áreas com tatame 20mm nas dimensões de 8m x 8m, área para aquecimento/concentração de atletas, arquibancadas para o público, pódio, backdrop para fotos, 4 painéis e sistema eletrônicos para placar de lutas, notas de katas, acompanhamento da premiação individual e do ranking geral por associação via internet, transmissão ao vivo via rede social, previsão de início de categorias, resultados e anúncios em tempo real de próximas categorias no website do evento (copa.unicam.org).

Inscrições

As inscrições serão feitas exclusivamente pela internet, através do site da UNICAM no endereço específico para o evento: copa.unicam.org no período estabelecido entre 2 de setembro de 2024 às 00:00:00h e 20 de novembro de 2024 às 23:59:59h. Poderão ser feitas diretamente pelo atleta autorizado pelo professor ou em lote pelo responsável da associação/clube, ficando a critério de cada associação.

O pagamento da inscrição será feito de forma online via PIX e deve ser feito no momento da inscrição **através do sistema de inscrições**, individualmente, por atleta autorizado pelo professor ou coletivamente para toda a associação/clube.

Os atletas devem estar ligados a um clube, dojo, time ou associação. O clube/associação/dojo/time que não constar no sistema de inscrição deverá ser cadastrado.

Para o bom andamento da competição o evento limita as inscrições a 400 (quatrocentos) atletas podendo permitir inscrições em categorias que não alcancem 4 atletas.

A UNICAM não fará inscrições de atletas manualmente.

Não serão aceitas inscrições via telefone, whatsapp, e-mail, carta ou mensagens.

As inscrições e os pagamentos deverão ser feitos exclusivamente no período determinado através do website da UNICAM (copa.unicam.org).

Não serão aceitos atletas que se inscreverem, mas não efetuarem o pagamento dentro do período de inscrição. O pagamento dos atletas fora do período de inscrição será devolvido, descontando-se taxa administrativa de 6%. Qualquer pagamento adicional devido a duplicidade na inscrição de atletas será devolvido descontando-se taxa administrativa de 6%. Desistências de atletas não serão devolvidas.

Após o período de inscrição, os responsáveis pelas associações, clubes e atletas devem conferir as informações no site da UNICAM (copa.unicam.org) e terão 24 horas para solicitar correções de nome, idade, graduação, etc. através do e-mail unicameventos@gmail.com. Não serão aceitos novos atletas neste período. A UNICAM não se responsabiliza pelas informações prestadas no sistema de inscrição e que não forem corrigidas no prazo de 48 horas após o término de inscrições.

Os atletas que no ato da competição forem constatados inscritos fora da sua categoria de sexo, idade, graduação, peso ou altura **serão desclassificados e impossibilitados de competir**. Os atletas devem estar portando documento de identificação com foto (RG, CNH) e devem estar aptos a se identificar no momento de competir ou se solicitados pela organização. O mesmo se deve ao fato de poderem comprovar sua graduação se solicitados pela organização.

Nomes de atletas poderão ser corrigidos após o término do evento para fins de emissão de certificado de participação, colocação e figuração no website da UNICAM.

Valor

De 2 de setembro até 20 de novembro: R\$ 95,00

Árbitros

A UNICAM promoverá o recrutamento de árbitros para trabalharem no evento através de formulário próprio no hotsite (copa.unicam.org). Os árbitros que se interessarem em trabalhar no evento deverão participar de uma clínica de arbitragem a ser definida pela organização em uma data de novembro. Os árbitros com maior qualificação serão indicados para atuarem no evento e receberão uma gratificação no valor de R\$90,00 (cem reais) ao final do evento. Os árbitros deverão estar trajando uniforme completo composto de sapato preto, meias pretas, calças cinza, camisa social branca de manga curta ou comprida, gravata vinho e paletó azul marinho. Os árbitros devem portar apito próprio com cordão e caneta. Ao arbitrar, os árbitros devem descalçar meias e sapatos para pisar no tatame. Os árbitros devem estar presentes trajando o uniforme no evento com 30 minutos de antecedência para o briefing inicial. Árbitros uniformizados receberão um bônus de R\$10,00. Árbitros que participaram da clínica de arbitragem receberão outro bônus de R\$10,00.

Bandeiras e cadernos de notas serão fornecidos pela organização.

Todos os árbitros receberão voucher para refeição.

Os árbitros só poderão se ausentar da área a que foram designados para almoço ou ir ao banheiro, devendo, nestes casos, serem substituídos por um reserva designado pelo koto-cho (chefe de koto). Árbitros que se ausentarem da área de competição sem serem substituídos serão excluídos de eventos futuros. Para receber os valores destinados à arbitragem, o árbitro deve ter assinado a folha de presença no início do evento e no término.

O árbitro tem o dever de estudar este edital e o sistema de arbitragem utilizado na competição.

O árbitro não pode acessar fichas e chaves na mesa. Somente a organização e o chefe de arbitragem podem pedir ao mesário informações sobre outras chaves e categorias além das que estão competindo no momento.

Área de competição

Somente poderão permanecer na área isolada para competição os árbitros uniformizados e identificados, organizadores portando identificação, os atletas da categoria competindo no momento ou atletas que forem chamados da área de concentração e aquecimento para competir nas próximas categorias. Nas disputas de kumite será permitido um técnico por associação que deverá permanecer sentado em assento designado para ele ao lado da área de competição, identificado com a credencial fornecida pela organização.

Atletas ou membros de delegações que insistirem em permanecer na área de competição indevidamente poderão causar penalidades aos seus atletas ou à sua associação.

Competição de Kata

Os atletas das categorias de kyu (faixas coloridas) poderão executar qualquer kata desde o mais básico até um acima de sua faixa desde que figure no anexo 2. Faixas pretas e marrons poderão executar qualquer kata que figure no anexo 2.

A avaliação do atleta será individual por intermédio de notas para categorias até 8 atletas e por meio de bandeirada para categorias com mais de 8 atletas. A disputa de bandeirada se dará com dois atletas executando simultaneamente o kata de sua escolha. Após a primeira rodada de bandeirada, os atletas restantes deverão executar **outro kata** para serem avaliados individualmente através de notas. Faixas brancas poderão repetir o primeiro kata.

Em rodadas com mais de 8 atletas, os árbitros escolherão o atleta que melhor desempenhar o kata, observando-se os critérios de kime, equilíbrio, ritmo, eficiência, compreensão da técnica, etc. Não serão penalizados atletas que apresentarem diferenças específicas de linhagens, escolas ou estilos. Os árbitros que avaliarem atletas individualmente pelo sistema de notas deverão observar os mesmos critérios usados na bandeirada para adicionar ou remover décimos. Somente atletas que não executarem o kata anunciado ou que deixarem alguma parte do uniforme cair durante a execução receberão nota mínima.

O atleta será avaliado por 5 árbitros e a maior e a menor nota serão descartadas para fins de média e minimizar distorções. Em caso de empate, o atleta com a maior das

MENORES NOTAS **VÁLIDAS não descartadas** restantes entre os empatados ganhará. Caso persista o empate, será utilizada como critério para desempate a maior das **MAIORES NOTAS VÁLIDAS não descartadas** restantes. Caso persista o empate, os empatados serão convidados a fazerem **novo** kata, desta vez simultaneamente para desempate por hantei (bandeirada). Faixas brancas poderão repetir o primeiro kata.

As notas disponíveis para avaliação dos atletas dependerão da categoria avaliada:

Categorias Absolutas até 6 anos: Notas de **5 a 7**

Categorias de Faixas BRANCA a LARANJA: Notas de **5 a 7**

Categorias de Faixas VERDE a MARRON: Notas de **6 a 8**

Categorias de Faixas VERDE a PRETA: Notas de **6 a 8**

Categorias de Faixas PRETA: Notas de **7 a 9**

Exemplos de penalidades e acréscimos podem ser vistos no anexo 3.

Competição de Kumite

As disputas de luta (kumite) serão no formato Shobu Ippon Han SKIF (1 ponto e meio). Categorias de menores de idade e masters terão 1:30m de duração. As categorias de adulto e final de masters terão 2 minutos de duração. A categoria feminino e masculino absolutos terão 3 minutos de duração e usarão o sistema Shobu Nihon (2 IPPON ou 4 wazaris). Empates terão prorrogação de 2 minutos (Enchosen). Novo empate terá nova luta (SAI SHIAI). Novo empate terá decisão por bandeiras (hantei).

Os atletas deverão utilizar luvas de proteção em boas condições, certificadas pela SKIF ou pela WKF e protetor bucal para atletas que não utilizarem o capacete de proteção para menores de idade. A organização não fornecerá equipamento de proteção individual, com exceção dos capacetes, que são opcionais para menores de 14. O atleta poderá utilizar protetor de tórax ou caneleiras padrão WKF. A organização pode fornecer e pedir que os atletas até 14 anos utilizem capacetes de proteção em caso de disparidade de peso ou tamanho entre os adversários.

Os atletas deverão ser identificados como AKA (time vermelho) ou SHIRO (time branco) utilizando faixa vermelha por cima da sua própria faixa. A organização fornecerá faixas para identificação, mas é recomendável que o atleta possua a sua própria faixa.

Os pontos serão obtidos através de golpes de socos, chutes, e ataques com as costas de mão (uraken uchi) e faca interna da mão (haito uchi) que demonstrem velocidade, técnica e eficiência sem que sejam considerados como excesso de contato pelos árbitros. Assim como os golpes de mão devem possuir hiki-te para pontuar sem ser penalizado, chutes devem ter hiki-ashi, retornando o pé pela mesma trajetória de ida.

Golpes permitidos: Seiken-zuki, Uraken-uchi, Haito-uchi, Mae-geri, Yoko-geri, Mawashi-geri, Ura Mawashi-geri, Ushiro-geri, Ura Mae-geri, golpes em direção da cabeça e tronco, queda com contato abaixo da cintura seguida de golpe.

Golpes proibidos: Hiza-geri (joelhada), Empi (cotovelada), Mikazuki-geri, Kakato-geri, Shuto-uchi (faca de mão), Nukite (ponta de dedos), golpes nos membros e articulações.

O árbitro pode pontuar os golpes com um waza-ari (meio ponto) ou um ippon (ponto completo) dependendo da técnica e eficiência aplicada. Ao completar um ponto e meio,

sendo três wazaris ou um ippon e um waza-ari, o atleta vence a luta com o sistema Shobu Ippon Han. Ao término do tempo estabelecido para a luta, caso nenhum dos lutadores tenha alcançado um ponto e meio, o atleta que possuir pontuação mais alta vence. Em caso de empate, haverá prorrogação de 2 minutos (Enchosen). Novo empate terá nova luta (SAI SHIAI). Novo empate deverá ser resolvido com decisão por bandeiras (hantei).

Penalidades

JOGAI - O atleta que sair da área de luta pela primeira vez recebe uma advertência (JOGAI IKKAI). O atleta que sair pela segunda vez recebe a penalidade de JOGAI e seu adversário recebe um WAZA-ARI (JOGAI NIKAI). O atleta que sair pela terceira vez (SANKAI) perde a luta.

MUBOBI - Em caso de exposição do atleta ao perigo, esquivas que ponham o rosto do atleta vulnerável a chutes, etc. Segue o mesmo princípio do JOGAI: IKKAI, NIKAI com WAZARI para o adversário e SANKAI com vitória para o adversário.

KEIKOKU - O atleta que se exceder ao golpear o adversário ou se utilizar de golpes proibidos pode receber esta penalidade. Ela é uma advertência e não altera o placar.

HANSOKU-CHUI - O atleta que já possui um KEIKOKU ou se exceder em contato, causando lesão no adversário, recebe esta penalidade e seu adversário recebe um WAZA-ARI

HANSOKU - O atleta que já foi penalizado com um HANSOKU-CHUI ou que for avaliado pelos árbitros como extremamente violento pode receber esta penalidade e dar a vitória ao seu adversário.

SHIKKAKU - Expulsão do atleta do evento. Em casos de indisciplina ou agressividade extrema.

Além disso, pontos podem ser anulados em caso de excesso de comemoração, falta de decoro ou falta de respeito para com o adversário. Caso a torcida do atleta esteja incentivando atitudes desleais, violentas ou desrespeitosas para com o adversário e/ou árbitros ou tumultuando a disputa, o atleta também poderá ser penalizado a critério da arbitragem.

Maiores detalhes e casos não tratados neste edital serão resolvidos com base no regulamento de competições da SKIF disponível em <https://docs.google.com/document/d/14bjrtqsy9VrWML7785uxjL3oX77m9NXi/edit?usp=sharing&ouid=117544736076642941631&rtpof=true&sd=true>.

Premiação Individual

Os primeiros, segundos e terceiros colocados de cada categoria receberão medalhas fundidas com 8 cm de diâmetro e acabamento brilhante de ouro, prata e bronze.

Todos os atletas até 6 anos que não forem colocados entre os três primeiros lugares receberão medalha de participação no evento.

Todos os atletas terão acesso a certificado digital de participação e colocação da competição disponível no website da UNICAM na internet: <https://unicam.org/evento/index.php?id=27&action=relatorioPremiacao>

A premiação ocorrerá imediatamente após o término de cada categoria.

Ranking

Todos os competidores terão sua colocação contabilizada para o Ranking UNICAM da seguinte forma:

1º lugar = 3 pontos

2º lugar = 1.5 pontos

3º lugar = 1 pontos

4º lugar = 0.75 pontos

5º lugar = 0.6 pontos

6º lugar = 0.5 pontos

7º lugar = 0.42 pontos

8º lugar = 0.37 pontos

9º lugar = 0.33 pontos

10º lugar = 0.3 pontos

Premiação de Associações/Clubes

Ao término de todas as categorias, a associação que obtiver o maior número de medalhas de primeira colocação será premiada com troféu de grande vencedora da Copa UNICAM.

Em caso de empate, vencerá a associação/clube que tiver obtido o maior número de medalhas de segunda colocação.

Caso persista o empate, o maior número de medalhas de terceira colocação será utilizado como critério de desempate.

Caso novo empate ocorra, utilizar-se-á o critério de maior número de atletas inscritos para desempate.

Em último caso, usar-se-á o critério de associação com a sede mais distante do local do evento.

Também serão premiadas as segunda e terceira posições gerais de associações/clubes obedecendo os mesmos critérios de desempate utilizados para a primeira colocação.

Direito de Imagem

Ao participar do evento, os atletas e os árbitros aceitam ceder a utilização de sua imagem para divulgação do evento em material impresso, internet, redes sociais e produção de vídeos da UNICAM.

Termo de Responsabilidade

No ato da inscrição, o atleta automaticamente declara estar ciente do regulamento do evento e conhecer a natureza das competições de karate, isentando de qualquer responsabilidade os organizadores do evento e a Academia / Associação / Clube / Time que por hora representa na competição. Declara concordar em receber, se necessário, o atendimento de primeiros socorros oferecido pela organização do evento, podendo ser transportado em ambulância ou veículo comum até o hospital mais próximo. Todas as despesas decorrentes de transporte, internação ou qualquer tratamento médico, durante ou após o evento, ocorrerão por conta do atleta.

Anexo 1 - Categorias

- 1 KATA FEMININO Absoluto até 6 anos
- 2 KUMITE FEMININO Absoluto até 6 anos
- 3 KATA MASCULINO Absoluto até 6 anos
- 4 KUMITE MASCULINO Absoluto até 6 anos
- 5 KATA FEMININO Absoluto 7 a 8 anos
- 6 KUMITE FEMININO Absoluto 7 a 8 anos
- 7 KATA MASCULINO Absoluto 7 a 8 anos
- 8 KUMITE MASCULINO Absoluto 7 a 8 anos
- 9 KATA FEMININO Branca a Laranja 9 a 11 anos
- 10 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 9 a 11 anos até 1.40m
- 11 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 9 a 11 anos acima de 1.40m
- 12 KATA MASCULINO Branca a Laranja 9 a 11 anos
- 13 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 9 a 11 anos até 1.40m
- 14 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 9 a 11 anos acima de 1.40m
- 15 KATA FEMININO Verde a Marrom 9 a 11 anos
- 16 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 9 a 11 anos até 1.40m
- 17 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 9 a 11 anos acima de 1.40m
- 18 KATA MASCULINO Verde a Marrom 9 a 11 anos
- 19 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 9 a 11 anos até 1.40m
- 20 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 9 a 11 anos acima de 1.40m
- 21 KATA FEMININO Branca a Laranja 12 a 14 anos
- 22 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 12 a 14 anos até 1.60m
- 23 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 12 a 14 anos acima de 1.60m
- 24 KATA FEMININO Verde a Preta 12 a 14 anos
- 25 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 12 a 14 anos até 1.60m
- 26 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 12 a 14 anos acima de 1.60m
- 27 KATA MASCULINO Branca a Laranja 12 a 14 anos
- 28 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 12 a 14 anos até 1.60m
- 29 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 12 a 14 anos acima de 1.60m
- 30 KATA MASCULINO Verde a Preta 12 a 14 anos
- 31 KUMITE MASCULINO Verde a Preta 12 a 14 anos até 1.60m
- 32 KUMITE MASCULINO Verde a Preta 12 a 14 anos acima de 1.60m
- 33 KATA FEMININO Branca a Laranja 15 a 17 anos
- 34 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 15 a 17 anos até 1.60m
- 35 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 15 a 17 anos acima de 1.60m
- 36 KATA MASCULINO Branca a Laranja 15 a 17 anos
- 37 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 15 a 17 anos até 1.70m
- 38 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 15 a 17 anos acima de 1.70m
- 39 KATA FEMININO Verde a Marrom 15 a 17 anos
- 40 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 15 a 17 anos até 1.60m
- 41 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 15 a 17 anos acima de 1.60m
- 42 KATA MASCULINO Verde a Marrom 15 a 17 anos
- 43 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 15 a 17 anos até 1.70m
- 44 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 15 a 17 anos acima de 1.70m
- 45 KATA FEMININO Branca a Laranja 18 a 35 anos
- 46 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 18 a 35 anos até 65 kg
- 47 KATA MASCULINO Branca a Laranja 18 a 35 anos
- 48 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 18 a 35 anos acima de 65 kg
- 49 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 18 a 35 anos até 75 kg
- 50 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 18 a 35 anos acima de 75 kg
- 51 KATA FEMININO Verde a Marrom 18 a 35 anos
- 52 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 18 a 35 anos até 65 kg
- 53 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 18 a 35 anos acima de 65 kg
- 54 KATA MASCULINO Verde a Marrom 18 a 35 anos
- 55 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 18 a 35 anos até 75 kg
- 56 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 18 a 35 anos acima de 75 kg
- 57 KATA FEMININO Branca a Laranja 36 a 45 anos
- 58 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 36 a 45 anos até 65 kg
- 59 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 36 a 45 anos acima de 65 kg
- 60 KATA MASCULINO Branca a Laranja 36 a 45 anos
- 61 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 36 a 45 anos até 75 kg
- 62 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 36 a 45 anos acima de 75 kg
- 63 KATA FEMININO Verde a Marrom 36 a 45 anos
- 64 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 36 a 45 anos até 65 kg
- 65 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 36 a 45 anos acima de 65 kg
- 66 KATA MASCULINO Verde a Marrom 36 a 45 anos

67 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 36 a 45 anos até 75 kg
68 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 36 a 45 anos acima de 75 kg
69 KATA FEMININO Branca a Laranja 46 a 55 anos
70 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 46 a 55 anos
71 KATA MASCULINO Branca a Laranja 46 a 55 anos
72 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 46 a 55 anos
73 KATA FEMININO Verde a Marrom 46 a 55 anos
74 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 46 a 55 anos
75 KATA MASCULINO Verde a Marrom 46 a 55 anos
76 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 46 a 55 anos
77 KATA FEMININO Branca a Laranja 56 e acima
78 KUMITE FEMININO Branca a Laranja 56 e acima
79 KATA MASCULINO Branca a Laranja 56 e acima
80 KUMITE MASCULINO Branca a Laranja 56 e acima
81 KATA FEMININO Verde a Marrom 56 e acima
82 KUMITE FEMININO Verde a Marrom 56 e acima
83 KATA MASCULINO Verde a Marrom 56 e acima
84 KUMITE MASCULINO Verde a Marrom 56 e acima
85 KATA FEMININO Faixa Preta 56 e acima
86 KATA MASCULINO Faixa Preta 56 e acima
87 KATA FEMININO Faixa Preta 46 a 55 anos
88 KATA MASCULINO Faixa Preta 46 a 55 anos
89 KATA FEMININO Faixa Preta 15 a 17 anos
90 KATA MASCULINO Faixa Preta 15 a 17 anos
91 KATA FEMININO Faixa Preta 18 a 35 anos
92 KATA MASCULINO Faixa Preta 18 a 35 anos
93 KATA FEMININO Faixa Preta 36 a 45 anos
94 KATA MASCULINO Faixa Preta 36 a 45 anos
95 KUMITE FEMININO Faixa Preta 56 e acima
96 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 56 e acima
97 KUMITE FEMININO Faixa Preta 46 a 55 anos
98 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 46 a 55 anos
99 KUMITE FEMININO Faixa Preta 15 a 17 anos até 1.60m
100 KUMITE FEMININO Faixa Preta 15 a 17 anos acima de 1.60m
101 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 15 a 17 anos até 1.70m
102 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 15 a 17 anos acima de 1.70m

103 KUMITE FEMININO Faixa Preta 36 a 45 anos até 65 kg
104 KUMITE FEMININO Faixa Preta 36 a 45 anos acima de 65 kg
105 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 36 a 45 anos até 75 kg
106 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 36 a 45 anos acima de 75 kg
107 KUMITE FEMININO Faixa Preta 18 a 35 anos até 65 kg
108 KUMITE FEMININO Faixa Preta 18 a 35 anos acima de 65 kg
109 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 18 a 35 anos até 75 kg
110 KUMITE MASCULINO Faixa Preta 18 a 35 anos acima de 75 kg
111 KUMITE FEMININO Absoluto 18 e acima
112 KUMITE MASCULINO Absoluto 18 e acima

Anexo 2 - Katas

SHOTOKAN	
Qualquer Taikyoku / Kihon Kata	Hangetsu
Heian Shodan	Tekki-Sandan
Heian Nidan	Meikyo
Heian Sandan	Wankan
Heian Yondan	Gankaku
Heian Godan	Nijushiho
Tekki-Shodan	Kanku-Sho
Bassai-Dai	Unsu
Kanku-Dai	Gojushiho-dai
Jion	Gojushiho-sho
Enpi	Gankaku-sho
Jitte	Seienchin
Tekki-Nidan	Seipai
Bassai-Sho	Nijuhashi
Sochin	

Jiin	
Chinte	

GOJU-RYU		WADO-RYU
Todos os Taikyoku / Kihon Kata	Suparimpei	Todos os Taikyoku / Kihon Kata
Sanchin	Tensho	Kushanku
Gekisai Dai Ichi	Genkaku	Naihanchi
Gekisai Dai Ni		Seishan
Saifa		Chinto
Seiyunchin		Passai
Sanseru		Niseishi
Shisochin		Rohai
Seipai		Jion
Seisan		Jitte
Kururunfa		Wanshu

SHITO-RYU	Chinto	Chinte
Qualquer Taikyoku / Kihon Kata	Jitte	Tensho
Paiku	Seienchin	Seipai
Jion	Sochin	Sanseru
Jiin	Niseishi	Saifa
Matsukaze	Gojushiho	Shisochin
Wanshu	Unshu	Kururunfa
Rohai	Seisan	Suparimpei
Bassai Dai	Naifanchin Shodan	Hakusho
Bassai Sho	Naifanchin Nidan	Pachu
Tomari Bassai	Naifanchin Sandan	Heiku
Matsumura Bassai	Aoyagi (Seiryu)	Annan
Kosokun Dai	Jyuroku	Annanko
Kosokun Sho	Nipaipo	Papuren
Kosokun Shiho	Sanchin	Chatanyara Kushanku

Outros katas reconhecidamente de outros estilos serão avaliados com os mesmos critérios de bases, kime, aplicação, conhecimento da técnica, eficácia, etc.

Anexo 3 - Referência Média de Pontuação no Kata

PENALIZAÇÕES:

- Apresentação desadequada (-0.1)
- Sair da área de competição (excepto para os dois competidores simultâneos que iniciem nas marcas indicadas) (-0.1)
- Terminar num ponto diferente do início (-0.1)
- Não emitir o grito de kiai (-0.1)
- Exagerar a respiração (ruidosa) e no hikite (puxar a mão) batendo no karate-gi (-0.1)
- Movimentos exagerados (-0.1)
- Mudanças de ritmo exagerados (-0.1)
- Pequena hesitação de um movimento durante a execução (-0.1)
- Parada clara de um movimento durante a execução (-0.2)
- Pequena perda de equilíbrio, mas recuperando de imediato (-0.1 ~ -0.3)
- Perda clara de equilíbrio, mas recuperando de imediato (-0.2 ~ -0.4)
- Total perda de equilíbrio sem o recuperar (-0.3 ~ -0.5)
- Cometer um erro mas continuar de imediato com correção (-0.2)
- Realizar o Kata com os movimentos fora da ordem (-0.5)
- Cometer vários erros claros (-1.0)
- Parar o Kata antes de o completar (desqualificado)
- Executar um Kata diferente do que é anunciado (desqualificado)
- Perder a faixa antes da conclusão da apresentação (desqualificado)

Quando há desclassificações a atribuir, o SHUSHIN deve reunir o quadro de arbitragem para confirmarem os pontos de penalização.

BONIFICAÇÕES:

Quando técnicas de grau de dificuldade mais elevado, tais como as indicadas a seguir, são executadas de forma excelente, serão dados pontos de bonificação ao competidor (+0.1 ~ +0.3)

- Kanku-dai: Chute duplo
- Kanku-sho: Salto
- Unsu: Salto rotativo com MIKAZUKI GERI e USHIRO-GERI
- Gankaku: KOSHI-KAMAE em rotação
- Outras técnicas de dificuldade idêntica