



LIGA INDEPENDENTE DE DESPORTO E ARTES MARCIAIS

Fundada em 09/03/2022 – CNPJ nº 46.147.913/000136

Filiada a IAKU e PCK sob nº 536

Rua Florianinho, 461 – Parque Caçula – Piabetá – Magé – RJ – CEP: 25.936-810

E-mail: ligidam@gmail.com – Celular: WhatsApp 21-97360-9840

Ofício nº 001/2025

Magé, 10/02/2025

DE: LIDAM
PARA: CONVIDADOS E ASSOCIAÇÕES

ASSUNTO: CONVITE OPEN.

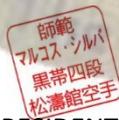
Em reconhecimento ao seu brilhante trabalho prestado em prol do karate-Do temos a satisfação de convidar o(a) Sr(a). E sua associação, club ou federação juntamente com seus atletas para representarem sua valiosa instituição no **2º CAMPEONATO ESTADUAL DE KARATÊ OPEN LIDAM – ETAPA THE BEST OF KUMITE - “O MELHOR DO KUMITE 2025”** a ser realizado no Domingo dia 27 de abril de 2025, no GINÁSIO POLIESPORTIVO RENATO MEDEIROS – NO **ENDEREÇO: AVENIDA AUTOMÓVEL CLUBE, 3334-3410 – FRAGOSO – MAGÉ – RJ.**

O Evento terá início as 7h:30mim. e contará com a presença do Presidente da LIDAM e toda diretoria, associações/filiadas de nossa Liga Nacional de karete, além de autoridades municipais.

Informamos que segue anexo o regulamento sobre todas as orientações necessárias, para as inscrições e categorias para participação no evento, sem mais para o momento, aproveito para renovar os protestos de elevada estima e distinta consideração.

DATA DA COMPETIÇÃO, 27 DE ABRIL DE 2025

Atenciosamente



PRESIDENTE -LIDAM

Contato Profº LIDAM
WhatsApp 21-97360-9840



Entidade Federal de Administração do Desporto
Liga Independente de Desporto e Artes Marciais
CNPJ nº 46.147.913/0001-36 – Fundada em 09/03/2022



2º CAMPEONATO ESTADUAL DE KARATÊ OPEN LIDAM

The Best of kumite

27 DE ABRIL DE 2025
GINÁSIO POLIESPORTIVO RENATO MEDEIROS
FRAGOSO - MAGÉ
07:30

ETAPA KUMITE

INFORMAÇÕES: 21-97360-9840

2º Campeonato Estadual de Karatê Open LIDAM The Best of Kumite



2º Campeonato Estadual de Karatê Open LIDAM The Best of Kumite



ETAPA KUMITE



Tamanho da medalha 80mm



2º Campeonato Estadual de Karatê Open LIDAM The Best of Kumite





Entidade Federal de Administração do Desporto
Liga Independente de Desporto e Artes Marciais
CNPJ nº 46.147.913/0001-36 – Fundada em 09/03/2022

2ª CAMPEONATO ESTADUAL DE KARATÊ **THE BEST OF KUMITE – O MELHOR DO KARATE - CAMPEONATO OFICIAL**

INFORMAÇÕES GERAIS

DO EVENTO:

- Os portões serão abertos as 7h;
- Atletas devidamente vestidos e prontos as 7h30min;
- Dirigentes, professores e atletas devidamente vestidos de karatê-Gi limpo e branco;
- Formatura as 7h30min;
- Início das competições, logo após o término da formatura.
- Chegada das delegações, equipes, associações 15min; antes das abertura dos portões;

DAS INSCRIÇÕES:

- As inscrições dos atletas, devem ser feitas mediante sistema on-line pelo link: <https://unicam.org/evento/?id=28> respeitando o preenchimento e os dados exigido pela mesma;
- Após o preenchimento das fichas via sistema, fazer pagamento via pix, maiores informações via WhatsApp 21-97360-9840;
- **Prazos para envio das inscrições ate 31/03/2025 no Valor: 55,00, após 31/03/2025 a 24/04/2025 - 65,00**
- Os pagamentos das inscrições devem ser feitos por meio do PIX **diretamente no sistema do site da unican**, <https://unicam.org/evento/?id=28> **Prazo máximo para pagamento das inscrições 24/04/2025.**

DAS ÁREAS DE COMPETIÇÕES:

- Teremos 3 (três) áreas oficiais em funcionamento simultâneo com 5 (cinco) árbitros, com 1 (um) central mais 4 (quatro) auxiliares, porem, podendo a organização mudar a qualquer momento para o melhor andamento do evento;
- 5 (cinco) ou 2 (dois) árbitros para kumite em avaliação simultânea em cada área;
- Mesários.

DAS REGRAS:

- 1) SHOBU NIHON para todas as categorias;
- 2) Categorias até 11 anos proibido golpes JODAN;
- 3) Golpes JODAN para todas as categorias acima de 12 anos com controle;
- 4) Tempo de kumite, categorias até 14 anos 01:30seg.
- 5) Tempo de kumite, categorias acima de 15 anos 02:00seg.

- 6) Chutes CHUDAN se tirar o competidor da luta ou do evento, sinalizado pelo médico que o competidor não pode mais competir no evento devido a uma lesão grave ou suspeita, o árbitro analisará o caso e poderá punir o competidor que aplicou o golpe;
- 7) Não haverá técnico presente nas áreas. Qualquer técnico que estiver na área, o competidor será advertido ou punido por comportamento;
- 8) O competidor que desrespeitar os árbitros, adversário e demais presentes no evento, será punido pela arbitragem ou pela comissão de arbitragem por comportamento;
- 9) A torcida que estiver desrespeitando qualquer árbitro ou demais presentes no evento, o competidor será punido por comportamento. Persistindo o desrespeito o competidor poderá levar um CHUI. Caso não cesse o desrespeito, o competidor poderá ser desclassificado, a qualquer tempo, mesmo após a luta ter se encerrado e o resultado invertido;
- 10) O competidor deverá usar luvas brancas e/ou vermelhas, assim como faixa de identificação branca ou vermelha, conforme sua posição: AKA ou SHIRO. O competidor que não tiver com a luva branca e/ou vermelha conforme sua posição de luta, obrigatoriamente deverá estar com a faixa AKA ou SHIRO, conforme sua posição no chaveamento, uso obrigatório de protetores bucal de qualquer cor, na falta do protetor o atleta terá um minuto para conseguir protetor, decorrendo o tempo estipulado, o atleta será desclassificado;
- 11) O atleta deverá se apresentar com o KIMONO totalmente limpo;
- 12) As penalidades serão ATENAI e comportamento (somam – ATENAI, HANSOKU CHUI e HANSORU) MUBOBI (MUBOBI, MUBOBI HANSOKU) e JOGAI (4 JOGAI para HANSOKU).
- 13) Para atendimento médico o KOTO poderá ficar aguardando o atendimento médico por até 3 minutos, quando a luta se dará por encerrada e o SUSHIN decidirá se haverá punição, desclassificação ou vitória de um dos competidores;
- 14) Em caso de empate sem pontos, a luta deverá ir para o empate (ENCHOSEN). A luta de desempate, deverá ter mais 1 minuto. O vencedor será aquele que fizer o primeiro ponto ou caso termine empatado novamente, será por HANTEI a decisão.
- 15) MUBOBI

Será considerado MUBOBI:

- a) Abaixar a guarda (duas mãos) ao mesmo tempo;
- b) Saltar com os dois pés para entrar um golpe no adversário;
- c) Dar as costas ou abaixar a cabeça;
- d) Se encolher durante um ataque do adversário;
- e) Jogar o rosto para frente sem a guarda levantada;
- f) Os competidores “baterem luvas” após o HAIME.

16) TÉCNICAS PROIBIDAS

- a) Projeções acima da linha da cintura, chutes saltando, cotovelada e joelhadas, regiões da garganta, olhos e articulações, HAITO UCHI e golpes de mão aberta. Chutes nos órgãos genitais, mesmo que involuntariamente, serão punidos.

17) PONTUAÇÕES IPPON E WAZARI.

a) IPPON

- i. Será IPPON quando um competidor atingir golpes GERI JODAN; golpes GUERI JODAN sem controle não serão pontuados e poderão sofrer advertência e punição;
- ii. Dar um ASHI BARAI e no desequilíbrio do adversário, aplicar uma técnica pontuavel em uma área pontuavel será IPPON;
- iii. Quando o adversário cair sozinho, o outro lhe aplicar uma técnica pontuavel será IPPON;
- iv. Quando o adversário der as costas, o outro lhe aplicar uma técnica pontuavel será IPPON;
- v. Para o IPPON ser outorgado, a técnica deves ter o tempo correto, distância correta, vigor necessário e o competidor deves estar em ZANSHIN, com a postura de continuar a lutar.

b) WAZARI

- i. Será WAZARI quando um competidor atingir um TZUKI CHUDAN ou JODAN ou um GUERI CHUDAN;
- ii. As regras para aplicar o WAZARI são as mesmas para o IPPON.

18) JOGAI

- a) Se um competidor tocar com qualquer parte do corpo fora da área, será dado JOGAI;
- b) Se um competidor for empurrado propositalmente, não será JOGAI e quem empurrou deves ser punido por comportamento;
- c) Se um competidor for golpeado fora da área, não poderá ser pontuado;
- d) Se um competidor for golpeado dentro da área e pisar fora do KOTO antes do YAME, será dado o ponto para quem marcou e JOGAI para quem pisou fora;
- e) Se um competidor aplicar técnica não pontuável e outro sair da área, não será dado ponto e será dado JOGAI para quem saiu;
- f) Se um competidor sair propositalmente da área, a fim de evitar um golpe pontuável, este receberá um JOGAI e o outro competidor marcará o ponto.

19) REGRA DO PRIMEIRO PONTO

- a) SENSHU será dado para quem fizer o primeiro ponto;
- b) SENSHU será o primeiro critério para desempate;
- c) Quem tiver o SENSHU e ainda assim tiver um CHUI, vai ser o vencedor;
- d) Quem tiver o SENSHU e tiver dois CHUI, perderá a vantagem do primeiro ponto SENSHU;
- e) Quem tiver o SENSHU e fizer um JOGAI no ATOSHIBARAKU, perderá a vantagem do SENSHU e receberá um CHUI.

Todas as penalidades e advertências serão transferidas para a prorrogação.

20) KIKEN

- a) São 3 modalidades de KIKEN: KIKEN por ausência, KIKEN por desistência e KIKEN por ordem médica;
 - i. KIKEN por ausência – o competidor não comparece ao KOTO. Não dá direito a nenhuma premiação;
 - ii. KIKEN por desistência – o competidor desiste de competir, por qualquer motivo. Este não recebe premiação nenhuma;
 - iii. KIKEN por ordem médica – o competidor recebe o KIKEN por estar impedido de competir por ordem médica. Este ainda recebe sua premiação caso esteja em uma posição de podium.

Observação: Quando o competidor é retirado da luta e proibido de continuar lutando pelo médico, todos os árbitros da quadra analisarão se o competidor que lesionou o outro não será passivo de desclassificação ou de uma advertência. Caso seja punição, o competidor lesionado será declarado vencedor e o outro receberá a devida punição.

DAS PREMIAÇÕES:

- Medalhas para atletas nas colocações de 1º, 2º e 3º lugar;
- Troféu para as associações (contagem geral de pontuação por medalhas) 1º, 2º e 3º lugar.
 - Medalha de ouro = 3 pontos
 - Medalha de prata = 2 pontos
 - Medalha de bronze = 1 ponto



Presidente LIDAM
SHIHAN Guilherme Soares
4º DAN



Diretor de Eventos
SHIHAN Marcos Silva
4º DAN



HENSHI Irlan Mello
6º DAN
Diretor Interino Arbitragem



CATEGORIA KUMITÊ MASCULINO INDIVIDUAL

Nº Categoria	Graduação	Idades	Observação	Medalhas		
				Ouro	Prata	Bronze
01	Absoluto	5 e 6				
02	Absoluto	7 e 8				
03	Branca a Laranja	9 a 11	até 1.4m			
04	Branca a Laranja	9 a 11	acima de 1.4m			
05	Verde a Marrom	9 a 11	até 1.4m			
06	Verde a Marrom	9 a 11	acima de 1.4m			
07	Branca a Laranja	12 a 14	até 1.6m			
08	Branca a Laranja	12 a 14	acima de 1.6m			
09	Verde a Preta	12 a 14	até 1.6m			
10	Verde a Preta	12 a 14	acima de 1.6m			
11	Branca a Laranja	15 a 17	até 1.7m			
12	Branca a Laranja	15 a 17	acima de 1.7m			
13	Verde a Preta	15 a 17	até 1.7m			
14	Verde a Preta	15 a 17	acima de 1.7m			
15	Branca a Laranja	18 a 35	até 75kg			
16	Branca a Laranja	18 a 35	acima de 75kg	1	1	1
17	Verde a Roxa	18 a 35	até 75kg			
18	Verde a Roxa	18 a 35	acima de 75kg			
19	Marrom a Preta	18 a 35	até 75kg			
20	Marrom a Preta	18 a 35	acima de 75kg			
21	Branca a Laranja	36 a 45	até 75kg			
22	Branca a Laranja	36 a 45	acima de 75kg			
23	Verde a Roxa	36 a 45	até 75kg			
24	Verde a Roxa	36 a 45	acima de 75kg			
25	Marrom a Preta	36 a 45	até 75kg			
26	Marrom a Preta	36 a 45	acima de 75kg			
27	Branca a Laranja	46 a 55				
28	Verde a Roxa	46 a 55				
29	Marrom a Preta	46 a 55				
30	Branca a Laranja	56 acima				
31	Verde a Roxa	56 acima				
32	Marrom a Preta	56 acima				
Total de Medalhas				32	32	32
				96		



CATEGORIA KUMITÊ FEMININO INDIVIDUAL

Nº Categoria	Graduação	Idades	Observação	Medalhas		
				Ouro	Prata	Bronze
01	Absoluto	5 e 6				
02	Absoluto	7 e 8				
03	Branca a Laranja	9 a 11				
04	Verde a Marrom	9 a 11				
05	Branca a Laranja	12 a 14	até 1.6m			
06	Branca a Laranja	12 a 14	acima de 1.6m			
07	Verde a Preta	12 a 14	até 1.6m			
08	Verde a Preta	12 a 14	acima de 1.6m			
09	Branca a Laranja	15 a 17	até 60kg			
10	Branca a Laranja	15 a 17	acima de 60kg			
11	Verde a Preta	15 a 17	até 60kg			
12	Verde a Preta	15 a 17	acima de 60kg			
13	Branca a Laranja	18 a 35	Até 65kg			
14	Branca a Laranja	18 a 35	acima de 65kg	1	1	1
15	Verde a Roxa	18 a 35	Até 65kg			
16	Verde a Roxa	18 a 35	acima de 65kg			
17	Marrom a Preta	18 a 35				
18	Branca a Laranja	36 a 45	até 65kg			
19	Branca a Laranja	36 a 45	acima de 65kg			
20	Verde a Roxa	36 a 45				
21	Marrom a Preta	36 a 45				
22	Branca a Laranja	46 a 55				
23	Verde a Roxa	46 a 55				
24	Marrom a Preta	46 a 55				
25	Branca a Laranja	56 acima				
26	Verde a Roxa	56 acima				
27	Marrom a Preta	56 acima				
Total de Medalhas				27	27	27
				81		